

Automated Build Generator - Bug #2161

Build-Generator 0.4.31 does not generate syntactically correct environment variables

01/21/2015 11:06 AM - F. Lier

Status:	Resolved	Start date:	01/21/2015
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	J. Moringen	% Done:	100%
Category:	Project Analysis	Estimated time:	0.00 hour
Target version:	0.4		

Description

In case a dependency has been found that contains a dot (".") like in libusb-1.0.* the generated environment variable also contains a dot which is not valid in bash or sh.

For details please see mail discussion below:

Hallo Florian.

On Tue, 2015-01-20 at 18:24 +0100, Florian Lier wrote:

ich habe einen merkwürdigen Fehler, beim Bauen von Yarp. Das hat vorher (alter buildgen) mal funktioniert, seitdem habe ich das Rezept nicht mehr angefasst.

Der master build-generator erkennt mehr CMake-Abhängigkeiten als die 0.3 Version. Dadurch können auch neue Fehler entstehen.

Ich benutze den build-gen 0.4.31 mit dem Rezept Master und der Distribution icub-nightly.

Hier der log:

<https://thorium:8080/view/ICUB/job/yarp-v2.3.63-toolkit-icub-nightly/2/console>

*Ich kann mir den Fehler nicht ganz erklären, da er für alle files in /tmp/... kein **.cmake file finden sollte, bei LIBUSB_** aber **:not found** meldet. Hat das was mit der Kombination aus numerischen und alphabetischen zeichen zu tun? Mir fällt auf das beide libusb varianten lowercase sind.*

Einige Abhängigkeiten, wahrscheinlich auch LIBUSB_1.0, werden erst neuerdings erkannt. Bei LIBUSB_1.0 gibt es das Problem, dass LIBUSB_1.0_DIR kein gültiger Variablenname nach Bash- bzw. Sh-Syntax ist.

Associated revisions

Revision 360d5bc6 - 01/23/2015 08:14 AM - J. Moringen

Sanitize strings that become shell variables in src/project/aspects.lisp

fixes #2161

- src/project/aspects.lisp (make-variable/sh): new function; turn string into a valid variable name for the sh shell
- (define-aspect cmake/unix): use `make-variable/sh' when generating variable names

History

#1 - 01/23/2015 08:30 AM - J. Moringen

- *Status changed from New to Resolved*
- *% Done changed from 0 to 100*

Applied in changeset commit:360d5bc6a6ff407bf97d5db6f9545bfc163e77d.