

Robotics Service Bus - Tasks #229

Validate SpreadConnection Implementation

03/20/2011 11:51 AM - S. Wrede

Status:	Resolved	Start date:	03/20/2011
Priority:	High	Due date:	
Assignee:	J. Wienke	% Done:	100%
Category:	C++	Estimated time:	0.00 hour
Target version:			
Description			
Check in particular against cases identified by Ingo:			
Erkenntnisse bisher:			
* In SpreadConnection::receive kann ein leerer shared_ptr zurückgeliefert werden, falls			
- SP_receive einen Fehler (aber nicht "CONNECTION_CLOSED") liefert, oder			
- die Nachricht keine Membership oder Datennachricht ist.			
Das sind beides eher unwahrscheinliche, aber nicht unmögliche, Situationen. Falls sie auftreten, dann krachts in SpreadEventFactory::receive.			
Ich habe daher als hotfix in SpreadEventFactory::receive einen retry eingebaut, der schaut, ob die Nachricht null ist und es in dem Fall nochmal probiert, bis zu 10 Versuchen. Außerdem gibt es einen Check auf SC != null, bei dessen Erreichen kontrolliert beendet wird.			
This applies both to Java and C++.			

Associated revisions

Revision 850b9d1d - 06/08/2011 05:05 PM - J. Wienke

cleanup logic of receive method in SpreadConnection and clarify what happens with differen message types.

refs #229

History

#1 - 04/08/2011 05:06 PM - J. Wienke

- Category set to C++

#2 - 06/08/2011 05:08 PM - J. Wienke

- Status changed from New to Resolved

- Assignee changed from M. Goetting to J. Wienke

- % Done changed from 0 to 100

Applied some fixes for CPP. For Java we could not find any of the described issues.