

# Robotics Service Bus - Enhancement #566

## Optimize EventId comparison operators

09/09/2011 02:17 PM - J. Wienke

<b>Status:</b>	Resolved	<b>Start date:</b>	09/09/2011
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>	J. Wienke	<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>	C++	<b>Estimated time:</b>	0.20 hour
<b>Target version:</b>	0.5		

### Description

On Wed, 2011-09-07 at 23:00 +0200, Johannes Wienke wrote:

*Am 07.09.2011 22:12 schrieb Jan Moringen:*

*Hallo Johannes,*

*ich habe gerade kurz in die EventId-Klasse geschaut. Ich habe jetzt keine Lust einen Issue zu schreiben: wäre es nicht in den <- und ==-Operatoren in den meisten Fällen schneller, erst sequenceNumber (billig, oft verschieden) und dann participantId (teuer, manchmal nicht verschieden) zu vergleichen?*

*Hm, stimmt, würde allerdings irgendwie unintuitive Sortierungen erzeugen. Ich weiß nicht wie schlimm das ist?*

Ich finde Sortierung, die sich dann ergibt zwar auch unnatürlich, aber eigentlich gibt es operator< doch nur, damit die Objekte als Key in std::map funktionieren, oder?

### History

**#1 - 09/09/2011 02:17 PM - J. Wienke**

- Estimated time set to 0.20

**#2 - 09/12/2011 03:56 PM - J. Wienke**

- Status changed from New to In Progress

**#3 - 09/12/2011 04:14 PM - J. Wienke**

- Status changed from In Progress to Resolved

- % Done changed from 0 to 100

applied in r2565

**#4 - 10/27/2011 08:28 PM - J. Moringen**

- Target version changed from rsb-0.10 to 0.5