

Robotics Service Bus - Enhancement #566

Optimize EventId comparison operators

09/09/2011 02:17 PM - J. Wienke

Status:	Resolved	Start date:	09/09/2011
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	J. Wienke	% Done:	100%
Category:	C++	Estimated time:	0.20 hour
Target version:	0.5		

Description

On Wed, 2011-09-07 at 23:00 +0200, Johannes Wienke wrote:

Am 07.09.2011 22:12 schrieb Jan Moringen:

Hallo Johannes,

ich habe gerade kurz in die EventId-Klasse geschaut. Ich habe jetzt keine Lust einen Issue zu schreiben: wäre es nicht in den<- und ==-Operatoren in den meisten Fällen schneller, erst sequenceNumber (billig, oft verschieden) und dann participantId (teuer, manchmal nicht verschieden) zu vergleichen?

Hm, stimmt, würde allerdings irgendwie unintuitive Sortierungen erzeugen. Ich weiß nicht wie schlimm das ist?

Ich finde Sortierung, die sich dann ergibt zwar auch unnatürlich, aber eigentlich gibt es operator< doch nur, damit die Objekte als Key in std::map funktionieren, oder?

History

#1 - 09/09/2011 02:17 PM - J. Wienke

- Estimated time set to 0.20

#2 - 09/12/2011 03:56 PM - J. Wienke

- Status changed from New to In Progress

#3 - 09/12/2011 04:14 PM - J. Wienke

- Status changed from In Progress to Resolved

- % Done changed from 0 to 100

applied in r2565

#4 - 10/27/2011 08:28 PM - J. Moringen

- Target version changed from rsb-0.10 to 0.5